

Laboratoria przyszłości - tak teraz uczą się dzieci w Dzierżoniowie

09-02-2023



Fot: UM Dzierżoniów

Pozyskane przez miasto pieniądze umożliwiły zakup nowoczesnego wyposażenia ułatwiającego budowanie kompetencji uczniów w takich dziedzinach, jak nauka, technologia, inżynieria, sztuka, matematyka oraz technologie informacyjno-komunikacyjne. Dzięki temu uczniowie podczas zajęć korzystają m.in. z gogli VR, drukarek 3D i uczą się programowania robotów.

Fajne w tym projekcie było to, że to każda szkoła sama decydowała o tym, jaki sprzęt kupić. Jest on już wykorzystywany podczas lekcji i zajęć dodatkowych. Szczególne wrażenie na uczniach wciąż robią drukarki 3D, które są już standardem wyposażenia naszych szkół. To kolejny projekt ze stuprocentowym dofinansowaniem, które zdobył Dzierżoniów. Przypomnę, że ostatnio sfinalizowaliśmy projekt, dzięki któremu do naszego miasta trafił sprzęt komputerowy o wartości miliona złotych – mówi Dariusz Kucharski, burmistrz Dzierżoniowa.

Cztery prowadzone przez miasto szkoły otrzymały łącznie 652 800 zł:

- Szkoła Podstawowa nr 1 im. Noblistów Polskich - 174 000 zł;

- Szkoła Podstawowa nr 3 im. Komisji Edukacji Narodowej – 90 900 zł;
- Szkoła Podstawowa nr 5 z Oddziałami Integracyjnymi im. Bohaterów Westerplatte – 203 700 zł;
- Szkoła Podstawowa nr 9 im. Mikołaja Kopernika – 184 200 zł.

Do każdej szkoły trafiły drukarki 3D z akcesoriami, mikrokontrolery z sensorami, wzmacniaczami, płytkami prototypowymi i innymi akcesoriami, sprzęt do nagrań dla nauki prezentacji (kamery, mikrofony, oświetlenie etc.); stacje lutownicze (do mikrokontrolerów). Pozostały zakupiony sprzęt placówki dobierały już indywidualnie, stąd różne wyposażenie w różnych szkołach.

Pieniądze pozyskane przez miasto pochodzą z Funduszu Przeciwdziałania COVID-19. Laboratoria Przyszłości to inicjatywa edukacyjna realizowana przez Ministerstwo Edukacji i Nauki we współpracy z Centrum GovTech w Kancelarii Prezesa Rady Ministrów. Celem rządowego programu jest wsparcie

wszystkich szkół podstawowych w budowaniu wśród uczniów kompetencji przyszłości z tzw. kierunków STEAM (nauka, technologia, inżynieria, sztuka oraz matematyka), stworzenie nowoczesnej szkoły, w której zajęcia będą prowadzone w sposób ciekawy, angażujący

uczni

























